



Anno Accademico 2016/2017

DIPARTIMENTO DI PROGETTAZIONE E ARTI APPLICATE

SCUOLA DI PROGETTAZIONE ARTISTICA PER L'IMPRESA

CORSO DI DIPLOMA ACCADEMICO DI PRIMO LIVELLO IN FUMETTO E ILLUSTRAZIONE

CODICE	INSEGNAMENTO	TIPO	CFA
--------	--------------	------	-----

PRIMO ANNO

ABST48	Storia delle arti applicate	B	6
ABST48	Storia del fumetto	B	8
ABPR16	Disegno tecnico e progettuale	B	8
ABTEC38	Computer graphic	B	6
ABPC67	Metodologie e tecniche della comunicazione	C	6
ABPR19	Layout e tecniche di visualizzazione I	C	6
ABPR19	Elementi di grafica editoriale	C	6
ABPR31	Fotografia	C	6
ABTEC39	Fondamenti di informatica	U	4
ABLIN71	Inglese	U	4
Totale crediti			60

SECONDO ANNO

ABST47	Storia dell'arte contemporanea I	B	6
ABPC66	Storia dell'illustrazione e della pubblicità	C	6
ABPR19	Layout e tecniche di visualizzazione II	C	10
ABPR20	Arte del fumetto I	C	10
ABPC67	Tecniche di illustrazione per l'editoria I	C	10
ABPC67	Scrittura creativa e narrazione per immagini I	C	8
ABST59	Pedagogia e didattica dell'arte*	AI	6
ABPC66	Storia del cinema e del video*		
Attività formative ulteriori: (workshop, seminari, tirocini)		U	4
Totale crediti			60

TERZO ANNO

ABST47	Storia dell'arte contemporanea II	B	6
ABPR20	Arte del fumetto II	C	10
ABPC67	Tecniche di illustrazione per l'editoria II	C	10
ABPC67	Scrittura creativa e narrazione per immagini II	C	8
ABAV1	Illustrazione scientifica*	AI	6
ABAV2	Tecniche dell'incisione calcografica*		
ABAV6	Cromatologia*		
Prova finale obbligatoria			8
Attività formative a scelta dello studente			12
Totale crediti			60
*Una materia a scelta fra le due o le tre			
Totale crediti previsti nel triennio			180